

浸信會桃園溢恩堂喪禮籌備須知

2022.4.10 執事會通過

2023.3.12 執事會修正通過

一、目的：

協助弟兄姊妹能在聖經真理與屬天盼望中追思紀念離世親人，並按照教會程序辦理相關事宜。

二、服務對象：

- (一) 生前已完成洗禮之本堂會友。
- (二) 臨終前明確決志信主之本堂會友的親人。
- (三) 向本堂提出申請並得到本堂牧師確認者。

三、籌備說明：

- (一) 向教會（傳道、區長、小組長、幹事）提出臨終關懷需求申請，回報牧師安排合適同工做臨終關懷與信仰確認。
- (二) 會友安息主懷。
 1. 牧師或傳道及相關同工到場協助（醫院往生室或離世地點）。
 2. 可自行聯繫禮儀公司或本堂提供禮儀公司諮詢參酌。
 3. 如有須教會協助喪禮相關事宜需求（追思、火化、安置禮拜、程序單等），請家屬至辦公室填寫喪禮籌備申請表，並按相關規定程序辦理。
 4. 向醫院或相關單位申請死亡證明書五份。
- (三) 家人至教會與牧師、傳道確認火化及追思禮拜相關事宜。
 1. 火化及追思禮拜時間需考量殯儀館廳室及火化爐可租借時間。
 2. 確認教會能協助配合時間（須避開教會已有事工時段）。
 3. 親人可參與火化及追思禮拜時間。
 5. 追思禮拜程序單內容說明與確認。
 - (1) 是否有故人略歷、投影片播放（建議3-5分鐘左右）。
 - (2) 追思程序單上服事同工安排如：主禮、司會、司琴、禱告、詩班、音控同工（詳參附件程序單）。
 6. 追思禮拜的招待同工由各區安排，若無參加小組將由教會協助安排同工（收付請喪家自行安排）。
 7. 追思禮拜程序單由喪家預備（辦公室可代購及協助印製）。
- (四) 相關公告。
 1. 若為本堂會友，得登週報二週，並公告於佈告欄。
 2. 若為本堂會友直系親屬，得公告於佈告欄。

四、火化禮拜：牧師安排同工協助喪家處理。

五、追思禮拜：

- (一) 借用教會場地，場地佈置為追思禮拜前一日下午三點至五點，由喪家與禮儀公司洽談（場佈需與基督信仰真理相符）並與幹事確認可佈置之範圍，佈置禁用黏貼物將毀損教會公物。
- (二) 借用本堂場地，遺體請先行火化處理，以利骨灰罈於追思禮拜中使用，本堂不接

受遺體進入教會。

(三) 場佈後須試播故人略歷投影片。

(四) 追思禮拜若安排在殯儀館的場地，需請禮儀公司備妥相關器材（樂器、音箱、線材、譜架、筆電、小講台等）。

(五) 請配合程序單內容進行，勿臨時自行加內容。

(六) 使用教會場地使用後請恢復原樣，並請清潔後歸位。

六、安置禮拜：牧師安排同工協助喪家前往安置地點。

七、相關費用：

(一) 凡本堂協助追思禮拜，有關牧者、傳道、相關同工的協助，均秉持基督信仰愛人如己原則，喪家無須支付費用。

(二) 若借用本堂舉行追思禮拜，有關場地費、冷氣費則由喪家自由奉獻。

(三) 外教會借用本堂場地舉行追思禮拜，相關辦法請洽幹事。

(四) 處理遺體、租借殯儀館場地、安葬或火化事宜，相關費用則由喪家直接與委請的禮儀公司處理，本堂僅提供諮詢。

八、本辦法經執事會審議通過後實施，修正時亦同。

九、附表：

(一) 浸信會桃園溢恩堂喪禮籌備申請表如附件一。

(二) 追思禮拜程序單範例如附件二。

附件一、浸信會桃園溢恩堂喪禮籌備申請表

申請日期： 年 月 日

申請人		連絡電話	
離世者	弟兄 姐妹	年齡	
離世時間		申請人 與 離世者關係	
洗禮日期			
洗禮教會			
決志	<input type="checkbox"/> 是 <input type="checkbox"/> 否	臨終關懷者	
離世者曾參與 的小組團契		區長姓名或 小組長姓名	
火化禮拜	地點／場地／日期／時間		
追思禮拜	場地／日期／時間／總召／預計出席人數／場佈時間		
安置禮拜	地點／場地／日期／時間		
注意事項			

牧師

執事會

傳道

區長

小組長

幹事

附件二、主內 000 姐妹或弟兄追思禮拜程序範例

時間：主後0000年0月00日(週0)上午00：00

地點：00000000000

司會：000 司琴：000

主禮：000

序	樂	司	琴
			
唱	詩000000.....	眾	立
			
祈	禱	0	0
			
敘	述	家	屬
	生	代	表
	平		
唱	詩000000.....	會	眾
			
讀	經000000.....	000	弟兄或姐妹
			
			
證	道000000.....	0	0
			
			
獻	詩000000.....	000	詩班或小組
			
			
默	思	眾	立
			
為	遺	000	弟兄或姐妹
	族		
	禱		
	告		
家	屬	家	屬
	答	代	表
	謝		
唱	詩000000.....	眾	立
			
			
祝	禱	0	0
			
殿	樂	司	琴
			